

Alert Alert Alert

Künstliche Gebote, und Gebote, die dem Partner mehr mitteilen, als das in üblichen Reizsystemen der Fall ist, und Gebote, die eine besondere oder mehrdeutige Bedeutung haben, müssen vom Partner desjenigen, der das Gebot abgegeben hat, **alertiert** werden. Grundsätzlich dürfen alle Kontras und Gebote oberhalb 3 SA nicht alertiert werden.

Dies tut er, indem er die blaue Alertkarte aus der Biddingbox nimmt und sie deutlich den Gegnern zeigt.

Nur derjenige Gegner, der an der Reihe ist, darf sich alertierte Ansagen erklären lassen.

Erklären muss dann immer der Partner desjenigen, der ein unübliches Gebot gemacht hat, aber nur, wenn der Gegner fragt.

Die Erklärung muss alle Partnerschaftsvereinbarungen, die dieses Gebot betreffen, beinhalten.

Jeder Spieler sollte Fragen verschieben, bei denen die Antwort keinen Einfluss auf seine eigene Ansage hat.

Am Ende der Reizung kann jeweils die gesamte Bietfolge abgefragt werden. Wenn der Gegner rechts vom Alleinspieler fragen möchte, muss sein Partner zuerst verdeckt ausspielen.