



Bridge Club Oberland

Bridge - Das spannende Kartenspiel
für Junge und Junggebliebene



CHECKLISTE FÜR JOKER

Der Joker hat zwei grundsätzliche Aufgaben:

1. Er/sie bereitet die Spieltische vor.
2. Er/sie spielt mit der **zuletzt** ankommenden Einzelperson, sofern eine ungerade Anzahl Spielende anwesend ist. Zuvor angekommene Einzelpersonen bilden selbständig Paar.

Die Aufgabe des Jokers ist für den Club sehr wichtig!

Im Verhinderungsfall hat der Joker selber und rechtzeitig eine Vertretung zu suchen, damit der Einsatz abgetauscht werden kann.

Folgende Aufgaben sind an den Turnieren zu erledigen:

1. **45 Minuten vor Turnierbeginn** mit den Einrichtungsarbeiten beginnen, d.h. an den Montagabenden um 18.15 und an den Mittwochnachmittagen um 13.00 Uhr.
(Bei allfälligen Verspätungen bitte Georges Braun, Tel. 079 605 53 20 anrufen.)
2. **Tische decken gemäss Anweisungen der Turnierleitung (erwartete Anzahl Tische).**
Auf jedem Tisch ist Folgendes zu platzieren:
1 Spielteppich, 4 Biddingboxen,
1 Bridgemate-Kästchen (die Nummer des BM-Kästchens muss mit der Tischnummer übereinstimmen).
3. **Ausfüllen des Formulars „Turnierabrechnung“, sowie Einkassieren der Tischgelder:**
Montagabende: Clubmitglieder CHF 10.00 / Gäste CHF 13.00
Simultané Gäste CHF 15.00
Mittwochnachmittage: Clubmitglieder CHF 8.00 / Gäste CHF 11.00
Das Formular „Turnierabrechnung“ sowie Couverts für die Einnahmen sind im Ordner vorrätig, wo sich auch die Mitgliederliste und der Turnierkalender befinden.

Der Joker wird wie folgt honoriert:

1. Der Joker bezahlt am Montag, bzw. Mittwoch kein Tischgeld, wenn er zum Einsatz kommt.
2. Kann der Joker am Montagabend nicht mitspielen, erhält er von der Turnierleitung einen Bon für ein Tischgeld.
3. Dieser Bon entfällt an den Mittwochnachmittagsturnieren, weil der Joker im Voraus weiss, ob er zum Einsatz kommt oder nicht (siehe Doodle-Tabelle auf der Homepage).